



AS FAIAS (O Rosal-Pontevedra)

-PAR 67-

REGLAS GENERALES

- *Utilizar indumentaria adecuada (polo, pantalón corto con bolsillos, medias altas y botas con tacos turf o tenis). El balón de fútbol debe ser del nº5.
- *Cuidar el estado del campo, reparar en la medida de lo posible cualquier otro desperfecto ocasionado,...
- *Mantener la distancia con el grupo que va delante, tanto para no entorpecer como para seguir el camino al próximo tee.
- *No molestar ni distraer. Móviles en modo silencio y hablar en tono bajo.
- *Garantizar que el balón está marcado para ser identificado (en el supuesto de balones iguales).
- *No pedir consejos.
- *El balón debe ser desplazado con un impacto realizado con cualquier superficie del pie. No está permitido empujar, pisar, arrastrar o tocar el balón de otra forma (cuchara,...).
- *El jugador que esté más lejos del hoyo, jugará primero su balón.
- *El jugador con mejor resultado del hoyo anterior, sale primero en el siguiente.
- *Esperar que el balón pare completamente para ejecutar el siguiente golpe.
- *Prohibido fumar y bebidas alcohólicas durante el recorrido.
- *Está prohibido practicar por el campo mientras se juega o en las horas antes del torneo.

REGLAS LOCALES

Hoyo 1 (Par 3-70m) Si el balón reposa dentro del campo de fútbol, sobre asfalto o sobrepasa estacas blancas, se realizará el siguiente golpeo directamente desde la Drop Zone o declararlo injugable situando el balón donde se ejecutó el último golpe, ambos casos con 1 golpe de penalización.

Hoyo 2 (Par 3-85m) Si el balón sobrepasa estacas de la derecha o izquierda, se sitúa el balón por donde ha salido sin ganar distancia a bandera con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en camino detrás de green se puede jugar sin penalización, salvo que cruce el camino y se meta en calle del hoyo 5.

Hoyo 3 (Par 4-102m) Si el balón sobrepasa estacas izquierda o detrás de bandera, se sitúa el balón por donde ha salido sin ganar distancia a bandera con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en la zanja al final de la calle, el jugador decide si jugarlo o declararlo injugable, situando el balón donde se ejecutó el último golpe, con 1 golpe de penalización.

Hoyo 4 (Par 4-105m) Si el balón reposa en el camino a la izquierda, se puede jugar, salvo si interactúan las estacas blancas que hay alrededor del green. En este caso 1 golpe de penalización situando el balón por donde ha salido.

Hoyo 5 (Par 4-87m) Si el balón reposa en el camino a la derecha se puede jugar sin penalización, salvo que cruce y repose en alguna otra calle, en este caso se puede declarar injugable o situar el balón por donde ha salido, ambas opciones con 1 golpe de penalización. Si el balón cae en el regato, directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

Hoyo 6 (Par 4-100m) Si el balón reposa en el regato a la derecha, se puede declarar injugable o situar el balón por donde ha salido, ambas opciones con 1 golpe de penalización.

Hoyo 7 (Par 3-65m) Si el balón reposa en el camino a la derecha se puede jugar sin penalización.

Hoyo 8 (Par 4-85m) Si el balón cae en el lago antes de la Drop Zone, situar el balón por donde ha salido sin ganar distancia a bandera o declararlo injugable, ambas opciones con 1 golpe de penalización. Si el balón cae en el lago después de la Drop Zone, ejecutar el siguiente golpeo desde la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

Hoyo 9 (Par 4-105m) Si el balón reposa en el camino a la izquierda se puede jugar sin penalización, a excepción si interactúan las estacas que hay detrás del green, donde en este caso sería 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en posible agua accidental (crecida río) en lado derecho (solo en calle), se puede aliviar sin penalización.

Hoyo 10 (Par 5-111m) Si el balón reposa en el camino a la izquierda se puede jugar sin penalización. Si el balón cae en lago situado detrás del green, se jugará el siguiente golpeo por donde ha salido, sin ganar distancia a bandera con 1 golpe de penalización.

Hoyo 11 (Par 3-61m) Si el balón sobrepasa estacas blancas a la izquierda o final de calle, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización.

Hoyo 12 (Par 5-105m) Si el balón sobrepasa estacas blancas a la izquierda o derecha, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización. Si el balón cae en el regato detrás del hoyo, se irá directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

Hoyo 13 (Par 3-52m) Si el balón sobrepasa estacas blancas a la izquierda, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización. Si el balón cae en el regato a la derecha, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización.

Hoyo 14 (Par 4-108m) Si el balón reposa en el campo de fútbol saliendo antes de la drop zone, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en el campo de fútbol saliendo por delante de la drop zone, se situa en la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

Hoyo 15 (Par 4-75m) Si el balón reposa en el campo de fútbol, calle del hoyo 14 o asfalto, se irá directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización..

Hoyo 16 (Par 3-50m) Si el balón no sobrepasa la línea blanca que hay después de la zanja, se irá directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización

Hoyo 17 (Par 4-105m) Si el balón reposa en el campo de fútbol a la derecha o asfalto a la izquierda saliendo antes de la drop zone, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en el campo de fútbol a la derecha o asfalto a la izquierda/derecha saliendo por delante de la drop zone, se situará en la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

Hoyo 18 (Par 3-50m) Si el balón reposa en asfalto o sobrepasa estacas situadas detrás del green, se irá directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en la zanja donde no interactúen estacas blancas, el jugador decide si declararlo injugable o ir directamente a la Drop Zone, ambas opciones con 1 golpe de penalización.

IMPORTANTE.- Como norma local, tenemos un máximo de golpes para cada hoyo:

Hoyos PAR 3 – máximo 7 golpes

Hoyos PAR 4 – máximo 8 golpes

Hoyos PAR 5 – máximo 9 golpes