



# AS FAIAS (O Rosal-Pontevedra)

## -PAR 67-

### **REGLAS GENERALES**

- \*Obligatorio utilizar indumentaria adecuada (polo, pantalón corto a poder ser con bolsillos, medias altas y botas con tacos turf o tenis). El balón de fútbol debe ser del nº5.
- \*Cuidar el estado del campo, reparar en la medida de lo posible cualquier otro desperfecto ocasionado,...
- \*Mantener la distancia con el grupo que va delante, tanto para no entorpecer como para seguir el camino al próximo tee.
- \*No molestar ni distraer. Móviles en modo silencio y hablar en tono bajo.
- \*Garantizar que el balón está marcado para ser identificado (en el supuesto de balones iguales).
- \*No pedir consejos a otros grupos.
- \*El balón debe ser desplazado con un impacto realizado con cualquier superficie del pie. No está permitido empujar, pisar, arrastrar o tocar el balón de otra forma (cuchara,...).
- \*El jugador que esté más lejos del hoyo, jugará primero su balón.
- \*El jugador con mejor resultado del hoyo anterior, sale primero en el siguiente.
- \*Esperar que el balón pare completamente para ejecutar el siguiente golpe.
- \*Prohibido fumar y bebidas alcohólicas durante el recorrido.
- \*Está prohibido practicar por el campo mientras se juega o en las horas antes del torneo.

### **REGLAS LOCALES**

**Hoyo 1 (Par 3-70m)** Si el balón reposa dentro del campo de fútbol, sobre asfalto o línea marcada sobre terreno se realizará siguiente golpeo desde la Drop Zone o declararlo injugable situando el balón donde se ejecutó el último golpe, ambos casos con 1 golpe de penalización. Si el balón sobrepasa línea de estacas blancas aplicar reglas FIGG (golpe de penalidad desde donde se ejecutó el último golpe).

**Hoyo 2 (Par 3-85m)** Si el balón sobrepasa estacas blancas de la derecha o izquierda, aplicar reglas FIGG. Si el balón reposa en camino detrás de green se puede jugar sin penalización, salvo que cruce el camino y se meta en calle del hoyo 5. En este caso se mete en zona jugable hasta un máximo de 2 metros, sin ganar distancia a bandera y con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 3 (Par 4-102m)** Si el balón sobrepasa estacas blancas izquierda o detrás de bandera, aplicar reglas FIGG. Si el balón reposa en la zanja al final de la calle, el jugador decide si jugarlo o declararlo injugable, situando el balón donde se ejecutó el último golpe, con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 4 (Par 4-105m)** Si el balón reposa en el camino a la izquierda, se puede jugar, salvo si interactúan las estacas blancas que hay alrededor del green. En este caso aplicar reglas FIGG.

**Hoyo 5 (Par 4-87m)** Si el balón reposa en el camino a la derecha se puede jugar sin penalización, salvo que cruce y repose en alguna otra calle, en este caso se puede declarar injugable o situar el balón por donde ha salido, ambas opciones con 1 golpe de penalización. Si el balón cruza las estacas blancas a la derecha, aplicar reglas FIGG. Si el balón sobrepasa línea en el regato, directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 6 (Par 4-100m)** Si el balón reposa en el regato a la derecha, se puede jugar o declarar injugable (en este caso un golpe de penalización). Si el balón reposa en el agua del regato, directamente a donde se ejecutó el último golpe con penalización.

**Hoyo 7 (Par 3-65m)** Si el balón reposa en el camino a la derecha se puede jugar sin penalización.

**Hoyo 8 (Par 4-85m)** Si el balón cae en el lago antes de la Drop Zone, situar el balón por donde ha salido sin ganar distancia a bandera o declararlo injugable, ambas opciones con 1 golpe de penalización. Si el balón cae en el lago después de la Drop Zone, ejecutar el siguiente golpeo desde la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 9 (Par 4-105m)** Si el balón reposa en el camino a la izquierda se puede jugar sin penalización, a excepción si interactúan las estacas que hay alrededor y detrás del green, en este caso aplicar reglas FIGG. Si el balón reposa en posible agua accidental (crecida río) en lado derecho (solo en calle), se puede aliviar sin penalización.

**Hoyo 10 (Par 5-111m)** Si el balón reposa en el camino a la izquierda se puede jugar sin penalización. Si el balón cae en lago situado detrás del green, se irá directamente a donde se ejecutó el último golpe con penalización.

**Hoyo 11 (Par 3-61m)** Si el balón sobrepasa estacas blancas a la izquierda/derecha/final de calle o detrás del green, aplicar reglas FIGG.

**Hoyo 12 (Par 5-105m)** Si el balón sobrepasa estacas blancas a la izquierda o derecha de calle, aplicar reglas FIGG. Si el balón sobrepasa línea del regato, ir directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 13 (Par 3-52m)** Si el balón sobrepasa estacas blancas a la izquierda, aplicar reglas FIGG. Si el balón reposa en el regato a la derecha, se puede jugar o declarar injugable (en este caso un golpe de penalización). Si el balón reposa en el agua del regato, directamente a donde se ejecutó el último golpe con penalización..

**Hoyo 14 (Par 4-108m)** Si el balón reposa en el campo de fútbol saliendo antes de la drop zone, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en el campo de fútbol saliendo por delante de la drop zone, se situa en la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 15 (Par 4-75m)** Si el balón reposa en el campo de fútbol, calle del hoyo 14 o asfalto, se irá directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 16 (Par 3-50m)** Si el balón no sobrepasa la línea que hay después de la zanja en los hoyos que cruzan, o pasa la línea antes de la zanja desde otra perspectiva, se irá directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización

**Hoyo 17 (Par 4-105m)** Si el balón reposa en el campo de fútbol a la derecha o asfalto a la izquierda saliendo antes de la drop zone, se situará por donde ha salido con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en el campo de fútbol a la derecha o asfalto a la izquierda/derecha saliendo por delante de la drop zone, se situará en la Drop Zone con 1 golpe de penalización.

**Hoyo 18 (Par 3-50m)** Si el balón reposa en asfalto o atraviesa línea se irá directamente a la Drop Zone con 1 golpe de penalización. Si el balón reposa en la zanja donde no interactúen estacas blancas, el jugador decide si declararlo injugable o ir directamente a la Drop Zone, ambas opciones con 1 golpe de penalización.

Si el balón sobrepasa estacas blancas detrás del green, aplicar reglas FIGG.

**IMPORTANTE.-** Cierre de los hoyos:

**Hoyos PAR 3** – máximo 13

**Hoyos PAR 4** – máximo 14

**Hoyos PAR 5** – máximo 15